

WIE DER KULT MENSCHEN PROGRAMMIERT DIE ILLUMINATEN

Von Svali



CIA-Programmierung

Einige Systeme werden innere CIA-Programmierung haben. *Einige in früheren Kapiteln erwähnte Methoden, wie Gehirnwellenprogrammierung und Farbencodierung wurden teilweise durch die Finanzierung von der CIA in den 1950ern und 1960ern entwickelt.*

Militärische Geheimdienstoffiziere arbeiten in Langley, Virginia und benutzten diese Regierungsgelder, um Forschungen an menschlichen Subjekten durchzuführen. Dies berichteten Trainern überall in den USA und Europa über das, was sie erlernten.

CIA-Programmierung kann Abspaltungen in einem System einbeziehen, welche in zwei verschiedenen Techniken trainiert wurden, nämlich erstens ein Ziel zu finden und zweitens das Ziel zu studieren, ohne entdeckt zu werden. Das Endresultat, dem Opfer nachzustellen, kann eine sexuelle Aufgabe mit der Zielperson haben oder innere Personen können einbezogen sein, ein Attentat auf ein Ziel zu verüben. Das sind komplexe Programmierungsfolgen und sie sind mit periodischer Verstärkung über Jahre des Trainings eingeführt worden. Abspaltungen können trainiert werden, um ihre Umwelt hyperbewusst wahrzunehmen und um Unterhaltungen, die geflüstert werden, mitzuhören. Inneren Rekordern wird beigebracht, diese Unterhaltungen zu downloaden, genau wie andere Informationen. Fotografische Erinnerung ist besonders entwickelt, da die Person hypnotisiert wurde oder in einen Deltazustand gebracht wurde, um Informationen zum Trainer oder zu CIA-Mitarbeitern zu "downloaden".

Dem Überlebenden mit CIA-Programmierung wurde extensiv "drop a tag" beigebracht (*jemanden aufspüren, folgen und abservieren*). Dieses Training wird in früher Kindheit begonnen und aufgebaut, wenn das Kind älter wird. Sie werden oft in einen neutralfarbigen Trainingsraum gebracht. Sie können unter Drogen gesetzt oder hypnotisiert werden, gewöhnlich eine Kombination von beiden. Ihnen werden Trainingsfilme gezeigt, wo zu sehen ist, wie CIA-Mitarbeiter arbeiten. Ihnen wird gesagt, dass sie "etwas besonderes" oder "auserwählt" sind; "einer von Tausend", der der Einzige ist, der diese spezielle Arbeit tun kann. Ihnen wird gesagt, dass sie Geheimagenten für die CIA sein werden. Das junge Kind hat

keine Ahnung, was die CIA ist, konzentriert sich auf die Tatsache, dass es auserwählt wurde, weil es etwas Besonderes ist, gebraucht wird und begierig darauf ist, zu gefallen. Das Kind wird zu einer Dinner-Party mitgenommen, oder ein Drama wird inszeniert von Trainern. Dort gibt es auf der "Party" eine Gruppe, die zwischen zehn und sechzehn Leuten zählt. Hinterher wird das Kind ausführlich vom Trainer befragt. Wer saß wo? Was haben sie angehabt? Wie war ihre Augenfarbe? Ihr Haar? Was sagten sie? Das Kind wird für richtige Antworten gelobt, jedoch bestraft und geschockt, wenn es unfähig ist, sich an Details zu erinnern. Das wird gemacht, um die natürliche fotografische Erinnerung zu verstärken und hilft dem Kind, Details aufzuzeichnen. Die nächsten Male werden die Fähigkeiten des Kindes besser sein, da es Bestrafung vermeiden will.

In der nächsten Stufe des Trainings wird das Kind gefragt, ob es bemerkt und herausfindet, wer die wichtigste Person in dem Raum ist. Warum? Ihnen werden Körperbewegungen beigebracht und Angewohnheiten, die nonverbale Anhaltspunkte verraten. Dem Kind kann gelehrt werden, sich wichtigen Erwachsenen anzunähern, oder einem bestimmten Ziel, der Erste im Rollenspiel und später im richtigen Leben zu sein und sie können dazu gebracht werden, in harmlosen Unterhaltungen auf der Suche nach Informationen Anhaltspunkte zu bekommen. Ihnen kann beigebracht werden, unschuldig verführerisch zu sein und sie werden auch dementsprechend dafür angekleidet sein. Ihnen wird häufig beigebracht, das Ziel zu ködern und anzulocken, um Umgang mit ihm zu haben.

Einem älteren Jugendlichen oder Erwachsenen wird ebenso beigebracht, nicht nur Zielpersonen ins Bett zu locken, sondern sie auch später nach dem Geschlechtsverkehr oder im Schlaf zu töten, wenn sie Attentatsziele sind. Ihnen wird gelehrt, die persönlichen Sachen der Zielperson durchzusehen, um an Informationen zu gelangen, die der Trainer oder Kultführer braucht. Oft, vor der Anweisung eines Attentates, werden dem Kultmitglied die Gründe eingebläut, warum das Töten des Opfers ein Dienst an der Menschheit ist. Sie werden belogen und es wird ihnen erzählt, dass das ein Anführer eines Pornoringes ist, ein Kinderschänder oder ein brutaler Verbrecher. Das wird den natürlichen Ärger gegen die Person anstacheln und ihn motivieren, während es seine natürliche moralische Abneigung und Schuld, einen Menschen zu töten, zu überwinden hilft.

Vorschläge

CIA-Programmierung wird die Anwendung von hochentwickelter Technologie enthalten, um seine Effektivität zu verstärken und kann schwer gebrochen werden. Es kann den Menschen, der in Isolationsbehältern traumatisiert wird, einbeziehen (dieses wird auch bei Gehirnwellenprogrammierung gemacht). Es kann Sinnesentzug, Sinnesüberlastung, Isolierung und Schlafentzug enthalten. Es kann das Hören stundenlanges sich wiederholender Bänder mit Kopfhörern enthalten. Das Subjekt wird geschockt oder hart bestraft, wenn es versucht, die Kopfhörer abzusetzen. Sie werden hypnotisiert, gequält; verschiedenen Drogenkombinationen unterworfen; sie werden harmonischen Tönen ausgesetzt, oft auf einem Ohr oder auf dem anderen. Sie werden blitzenden Lichtern ausgesetzt, die einen Anfall verursachen können und Abspaltungen werden programmiert, um Anfälle zu verursachen, wenn das Subjekt versucht, die Programmierung zu durchbrechen. Ihnen werden Hochgeschwindigkeitsfilme gezeigt mit verschiedenen Spuren, eine für das linke Auge und die andere für das rechte Auge, um Geistesspaltung oder trennendes Denken zu verstärken.

Der Überlebende und der Therapeut müssen langsam arbeiten, um die Effekte dieses Traumas rückgängig zu machen. Die Person wird sich langsam und sorgfältig damit abfinden müssen, wie die Programmierung gemacht wurde. Sie **MUSS** ihre eigenen Zugangscodes lernen (*das wird auch bei Gehirnwellen- und anderen hochentwickelten Programmierungstechniken Wirklichkeit werden*). Sie wird mit den traumatisierten inneren Abspaltungen und Fragmenten kommunizieren müssen, und diese wissen lassen müssen, wie sie benutzt werden. Sie wird den jungen Abspaltungen helfen müssen, die gespalten wurden, um ein System zu schaffen und die oft die schlimmsten Traumas durchmachten. Die Trauer um den Missbrauch, das Trauma, die methodische Berechnung und die wissenschaftlichen Methoden, die benutzt wurden, um diese Programmierung zu installieren, wird Zeit kosten. Gefühle zulassen, auch Wut sicher zuzulassen wird wichtig sein. Die Überlebenden können Angst haben vor starken Gefühlen und werden besonders Ärger und Wut fürchten, da sie solche Gefühle mit Töten, Schlagen oder der Ermordung anderer verbunden haben. Erlauben, dass sich die Gefühle langsam und vorsichtig ausdrücken. Sich bewusst sein, dass wahrscheinlich mörderische und selbstmörderische Gefühle hochkommen, ist wichtig.

Wenn es Bedenken über die Fähigkeit gibt, äußeres Handeln zu kontrollieren, kann der Patient in einer sicheren Einrichtung stationär behandelt werden, die sich mit Bewusstseinskontrolle und Kultprogrammierung versteht. Sie werden fürchten, erklärte "Geisteskrank" zu sein, da die Programmierer ihnen erzählten, dass sie so genannt werden und für immer eingesperrt werden. Die **SCHLIMMSTE** Sache, die ein Therapeut oder Krankenhaus in so einer Situation machen kann, ist, mit diesen Ängsten zu spielen und die Person als geisteskrank zu erklären.

Ständige Unterstützung in der Realität, Grundübungen; langsames, sorgfältiges Ablassen von Wut und Gefühlen von Verrat; immer wieder verstärken, dass der Überlebende sich erinnern kann, und **NICHT geisteskrank wird** oder stirbt, **GLAUBEN an** und **BESTÄTIGEN des Überlebenden**, alles das ist wichtig. Die Überlebenden können unsicheres Verhalten haben, doch das ist nicht psychotisch, vielmehr die natürliche Reaktion auf extremes Trauma. Die Überlebenden müssen das einsehen, und dass sie ihre Auswirkungen mit viel Zeit und guter Therapie überwinden können. Sie werden Hoffnung brauchen sowie ein gutes System, das sie unterstützt.

Regierungsprogrammierung

Regierungsprogrammierung wird die Personen einbeziehen, die trainiert wurden, um Führungspositionen oder Verwaltungspositionen in der Regierung zu besetzen. Sie können trainiert sein, um in Verbindung mit anderen in Regierungen zu sein, entweder lokal, national oder international. Das festgesetzte Ziel der Illuminaten ist, zu unterwandern und schließlich den Sturz aller großen Regierungen in der Welt zu verursachen. Regierungsleuten wird beigebracht, dieses zu tun durch Unterwandern lokaler politischer Parteien, um die Führung lokal und national zu bekommen, für Oberhäupter zu arbeiten, wie Verwalter, Finanzberater, welche Regierungskämpfe finanzieren und die Personen unterstützen, die mit den Illuminaten sympathisieren, oder durch Einschleusen ihrer Personen, um Gewinne zu machen, politisches Chaos und Unzufriedenheit zu schaffen, mit Leuten, die in Meinungsverschiedenheiten trainiert sind. **Die Leute, die für Regierungsprogrammierung ausgesucht wurden, sind gewöhnlich hochintelligent mit angeborenem Charme oder Charisma.** Sie sind auch geschickte Menschenmanipulierer. Diese Fähigkeiten können durch Programmierung verstärkt

sein und bestärken die Personen, eine "Persönlichkeit" zu projizieren, die Menschen zu ihnen heranzieht.

Auch im Finanzwesen werden sie umfangreich geschult. Diese Programmierung wird folgendermaßen vollbracht: die Person wird hypnotisiert, entweder Kind, Jugendlicher oder Erwachsener (*es wird gewöhnlich in der späten Kindheit mit passenden Kandidaten angefangen*), und schließt auch tiefe Trance mit Drogen ein. Die Person wird geschockt, dann erklärt der Trainer ihr, dass sie etwas sehr besonderes für die Illuminaten ist und einer der Leute sein wird, die die Weltgeschichte verändern wird. Ihr wird gesagt, dass sie mit Reichtum belohnt wird, mit Popularität und Macht, wenn sie die Agenda des Kultes verwirklicht. Ihr wird gesagt und gezeigt, wie die Bestrafung für Ungehorsam ist. Ihr werden Trainingsfilme über die Regierung gezeigt, wie sie in nationalen und internationalen Angelegenheiten arbeitet. Sie wird sich mit Speziallehrern treffen, die sie für die inneren politischen Arbeiten der Gruppe trainiert, die sie unterwandern wollen, einschließlich deren Machtstruktur und Stärken und Schwächen von Schlüsselfiguren.

Sie wird einige Sprachen erlernen, die für die Situation notwendig sind. Sie wird zur Universität gehen oder jedes Training und jede Ausbildung bekommen, das nötig ist für die Glaubwürdigkeit. Sie wird besondere Ausbildung erhalten, um dieses, wenn nötig zu finanzieren. Ihr wird Gelegenheit gegeben, um ihre Fähigkeiten der Unterwanderung, der Informationssammlung, der Manipulierung von Menschen und des Taktierens zu praktizieren, zuerst theoretisch und später in realen Situationen. Wenn es nötig ist, die Medien zu kontrollieren, wird sie die Methoden lernen, das zu tun. Sie wird während der ganzen Karriere umfassende Unterstützung und Training erhalten.

Vorschläge

Regierungsprogrammierung ist ziemlich vielschichtig, da sie mit den natürlichen Fähigkeiten der Personen in Einklang gebracht wird. Sie sind nicht fähig, sich selbst leicht von dieser Rolle zu trennen, die sie spielen und fühlen oftmals nur, dass sie akzeptiert werden, wenn sie ihren Job machen. Sie können schwer glauben, dass ihre Karriere, Freundschaften, Hochzeit und Kontakte für die meiste Zeit ihres Lebens geheim durch den Kult geführt wurden. Diese Teile können sich beleidigend, verrätend oder wütend anfühlen, wenn diese Wahrheit zuschlägt. Sie finden es auch schwierig, ihr Manipulationsgeschick nicht zu benutzen, um den Schmerz zu dämpfen, den die Wahrheit mit sich bringen kann. Die Person und die Abspaltungen, die diese Art von Programmierung durchmachten, haben eine Menge zu verlieren, wenn sie ihre Rollen und Persönlichkeiten aufgeben und sie müssen die Kosten zusammenrechnen und müssen die Schwierigkeiten, dieses zu tun, anerkennen. Sie müssen trauern darüber, dass sie benutzt wurden, und über die falsche Auslegung von Wahrheit, an die sie ihr ganzes Leben lang glaubten. Hören auf andere innere Anteile und Anerkennung der Realität des Kultmissbrauchs werden wichtige Schritte beim Ausbrechen sein. Unterstützung bei einer neuen Karriere im täglichen Leben der Person wird genauso helfen, ein zerbrochenes Selbstbildnis wiederherzustellen.

Gelehrsamkeitstraining

Die Illuminaten verehren *Gelehrsamkeit*, besonders mündliches Brauchtum. Kinder mit guten Erinnerungen und angeborener Intelligenz können besonderem Training auf dem Gebiet der *Gelehrsamkeit* unterzogen werden. Dieses schließt Lernen unter Trauma ein in Anerkennung ihrer Fähigkeiten. Das bedeutet auch Bestrafung oder geschockt werden für schlechte Leistung. Eines der Hauptgebiete von *Gelehrsamkeit* enthält unter anderem:

mündliches Brauchtum: Geschichte der Illuminaten, besonders der spezielle Zweig des Kindes, Einprägen des Stammbaumes. Lernen und flüssiges Beherrschen von ***vielen Sprachen***, moderne und alte, unter anderen: englisch, französisch, deutsch, russisch, spanisch, arabisch, Latein, griechisch, hebräisch, ägyptische Hieroglyphen, altes babylonisch, altes chaldäisch und Keilschrift. Einige verehrte alte Texte sind in sehr alten Sprachen geschrieben und bestimmte Zeremonien können Rituale enthalten, wo diese Sprachen gesprochen werden. Lernen ***alter und neuzeitlicher Geschichte*** und Meister werden bei der Planung von Rollenspielen und Dramatisierungen. Lernen, anderen die obigen Fähigkeiten beizubringen. Vom Kind, das Meister der *Gelehrsamkeit* wird, wird auch erwartet, dass es ein erfahrener Lehrer wird und umgekehrt das Wissen anderen weitergibt. Sie werden ihre Lehren sowohl im Klassenraum als auch in individuellen Sitzungen praktizieren.

Vorschläge

Gelehrsamkeitsprogrammierung wird Abspaltungen einbeziehen, die sehr treu zum Kult sind, da sie glauben, sie wären verwandt mit einer langen ununterbrochenen Reihe von Leuten seit frühester *Geschichte*. Sie werden oft in Kultphilosophie vertieft sein und haben zahlreiche esoterische Bände gelesen, die davon handeln. Appellieren an Logik, Intellekt, einen offenen Geist und das Diskutieren des Für und Wider des Verlassens des Kultes mit ihnen wird oft die besten Resultate erzielen. Sie verachten offene Konflikte und bevorzugen lieber das Ansprechen intellektueller Fragen. Sie sind erfahrene Debattierer und ziemlich wortgewandt. Sie bitten, Bücher über das Loskommen vom Kult zu lesen und sie bitten, sich hinzusetzen, und auf die traumatisierten Abspaltungen in ihrem und anderen inneren Systemen zu hören wird ihnen oft helfen, die Entscheidung zu treffen, ihre Loyalitäten umzuwandeln. ***Obwohl sie in falschen Ideologien und Doktrinen vertieft sind, sind sie häufig geneigt, intellektuell aufrichtig zu sein. Sie werden beide Seiten eines Problems interpretieren und debattieren und können die Ersten sein, die die Entscheidung treffen, den Kult zu verlassen, sobald sie vom Missbrauch des Kultes überzeugt sind.***



Programmierung verbunden mit Geschichten, Filmen, Trickfilmen oder Rollenspielen

In diesem Kapitel will ich eine besondere Art von Programmierung ansprechen, die bei den Illuminaten allgemein üblich ist. Dabei wird eine Programmierung mit einer Geschichte, einem Film, Trickfilm oder einem Rollenspiel verbunden. Seit vielen Jahrhunderten haben Trainer und Führer der Illuminaten Rollenspiele benutzt, um Kinder zu programmieren und zu verstärken und es ist bis zum heutigen Tag eine Lieblingslehrmethode. Ein typisch inszeniertes Drama oder Rollenspiel kann eine "Reise durch die Zeit" zum Inhalt haben. Dem Kind wird erzählt - während es unter Drogen oder hypnotisiert ist - dass die anderen Kinder mit ihm (*gewöhnlich wird eine kleine Gruppe zusammen programmiert*) auf "Zeitreise" gehen. Der Trainer oder Lehrer wird von den Kindern als sehr mächtig gesehen, weil sie oder er sie so wunderbar durch die Zeit transportiert. Sie betreten einen anderen Raum, wo sich Leute in geschichtlichen Garderoben aus eben der Epoche aufhalten, die von den Kindern gesehen werden soll. Alles ist historisch genau und gut recherchiert. Ein Beispiel: wenn die Kinder das alte Rom besichtigen sollen, werden sie in ein Zimmer gelangen, in dem sich der Senat befinden wird, wo die Charaktere eine Toga tragen. Sie werden untereinander in altem Latein sprechen und debattieren. Cäsar oder ein anderer König wird den Senatsraum betreten. Römische Sitten für ein Szenarium wie dieses, werden während des ganzen Rollenspiels durchgehalten.

Ein Zweck dieser Spielszenen ist, dass den Kindern gesagt wird, dass sie "hinter die Kulissen" der Geschichte sehen dürfen. Es wird die Illuminatenagenda dargestellt und die Kinder "sehen", dass so berühmte Gestalten der Geschichte eigentlich Illuminaten waren. Dies soll ihre "besondere Bedeutung" und den historischen Hintergrund der Gruppe verstärken. Es fördert auch ihre Sprachausbildung, da die Szenen im mittelalterlichen England oder dem französischen Gerichtshof von Louis XIV. usw. spielen können. Die Szenen werden auch eine Moral enthalten, die auf die Programmierungen aufbaut, die die Kinder zuvor erfahren haben. Vielleicht werden sie in dem französischen Gericht sehen, wie ein "Verräter" "hingerichtet" wird. Oder ein unwürdiger Senator, der versucht, seinen König zu verraten, wird erstochen. Dem Kind kann eine Rolle im Schauspiel zugedacht werden, wie das Überbringen einer geheimen Botschaft an den König oder die Königin, um die Kurierprogrammierung zu verstärken. Das Kind glaubt wirklich, dass es in die Vergangenheit gereist und Teil des Prozesses ist, Geschichte zu schreiben.

Im technologischen Zeitalter sind auch die Programmiermethoden weiter entwickelt und wissenschaftlicher geworden. Bevor Fernsehen oder Kinofilme das Leben prägten, baute sich die Programmierung oft um ein berühmtes Märchen oder eine Legende auf, die laut von einem Trainer vorgelesen wurde, während der zweite Trainer mit dem Kind arbeitete. Eine gute wohlklingende Stimme ist für den "Leser" notwendig. Dem Kind wurde die Erzählung vorgelesen und unter Hypnose und Trauma gesagt, dass es eine der Charaktere in der Erzählung ist. Ihm wurde die "wahre" Bedeutung der Erzählung erklärt - seine "geheime Bedeutung" - und gesagt, dass wann auch immer es die Erzählung hört, es sich immer daran erinnert, was sie wirklich bedeutet. Heute werden beim Programmieren häufig Kinofilme und Videos benutzt. Bevorzugte Titel sind u.a.: Walt Disney-Filme (*Disney war Illuminat*), besonders Fantasia, Schneewittchen, Die kleine Meerjungfrau, Cinderella (*Aschenputtel*), Die

Schöne und das Biest, der Zauberer von Oz. Sowohl Bücher und als auch Filme werden verwendet. Einige Filme, die Illuminaten Themen verkörpern, können benutzt werden. E.T. und Krieg der Sterne wurden in den letzten Jahren benutzt.

Wie Script-Programmierung gemacht wird: Der Trainer führt dem Kind einen Film vor. Dem Kind wird gesagt, dass es später nach dem Gesehenen gefragt wird. Damit wird das Kind veranlasst, das fotografische Gedächtnis beim Zuschauen zu benutzen. Der Trainer kann dem Kind eine redigierte kürzere Version des Filmes zeigen, mit Teilen des Ganzen, oder kann dem Kind eine kurze Szene vom Film zeigen. Nachdem es den Film oder die Szene angeschaut hat, erhält das Kind Entspannungsdrogen wird dann gefragt, woran es sich erinnert. Wenn es sich nicht an die Dinge erinnern kann, die der Trainer für wichtig hält, bekommt es Elektroschocks und wird gezwungen, die Szenen wiederholt anzusehen und sich zu erinnern.

Wenn das Kind sich an alle Teile erinnern kann, wird der Trainer ihm sagen, dass es einer der Charaktere ist. Das Kind kann zuvor schwer traumatisiert werden und eine "leere" Innenperson erschaffen, um der erwünschte Charakter zu sein. Das erste, was der neue Splitter sieht, ist eine Aufzeichnung des Filmes oder der Szene. Dies ist sein "erstes Gedächtnis". Der Trainer verbindet dann die Szene mit der Ideologie der Illuminaten. Er wird dem Kind die "geheime Bedeutung" aus dem Film lehren und ihm vorgaukeln, eines der wenigen "Erleuchteten" zu sein, die die "wahre Bedeutung" verstehen können. Die Script-Programmierung wird oft mit anderen Programmierungen verknüpft, denen das Kind auch unterzogen wird. Militärische Programmierung kann mit Krieg der Sterne verbunden sein. Totale Erinnerungs-Programmierung kann mit Data in Star Trek verbunden sein.

Computerprogrammierung kann mit Hal in 2001 A Space Odyssey verbunden sein; innere Labyrinth-Programmierung kann verbunden sein mit dem Film "Labyrinth". Die Möglichkeiten sind vielfältig und werden sowohl vom Kind als auch vom Trainer abhängen, entsprechend der Richtung, welche die Script-Programmierung nehmen soll. Musik aus dem Film oder der Szene wird als Auslöser verwendet, um auf die Programmierung innen zugreifen zu können oder diese Persönlichkeiten nach vorn zu rufen.

Vorschläge

Script-Programmierung ist oft von massivster Traumatisierung begleitet, um die gewünschten "unbeschriebenen Blätter", die noch "leeren" Abspaltungen, zu erschaffen. Die Programmierung erfolgt mit wiederholten Elektroschocks, Folter, Drogen und Hypnos. Die inneren Abspaltungen, die durch diese Programmierung gegangen sind, sind oft sehr stark von der äußeren Realität getrennt und glauben, dass sie Teile einer "Handlung" sind. Sie können Dorothy (aus dem "Zauberer von Oz") beim Suchen der Smaragd-Stadt sein (oder die Vollendung der Illuminatenherrschaft auf der Erde). Sie können ein Computer sein oder eine Datenbank. Realitäts-Orientierung ist sehr wichtig. Erlauben Sie diesen Anteilen, eine sichere Außen-Realität zu erleben und sich selber zu erkennen als wirklichen Teil eines Mannes oder einer Frau. In einem Spiegel zu blicken kann helfen, wenn sie dazu bereit sind. Erfahrene Helfer zu haben, die täglich Lebenserinnerungen mit ihnen teilen, verschafft ihnen Halt. Zuerst werden sie sehr überrascht, sogar empört oder feindlich gegenüber dem Ansinnen sein, dass sie nicht der Charakter sind. Sie werden glauben, dass die Therapeutin ein Trainer ist oder Teil der Handlung ist, da dies die einzige Realität ist, die sie gekannt haben. Notwendig ist: Geduldig sein und unterstützen, immer wieder die Realität darstellen,

vermehrte Kommunikation mit anderen inneren Abspaltungen, um sich schließlich über die heftige Menge von Tricks und Betrug klar zu werden, die sie erlebten. Mit Zeit und Geduld werden diese Teile bereit sein, ihre alten "einstudierten" Rollen aufzugeben und Teil der gegenwärtigen Realität der Person zu werden.



Der sechste Schritt von Disziplin

Verrat; Zwillinge, innere Mauern, Strukturen, Geometrie

Dieses Kapitel wird den **sechsten Schritt** der Disziplin der Illuminaten ansprechen: **Verrats-Programmierung**. Die Verrats-Programmierung beginnt im Säuglingsalter, wird im Alter von sechs bis sieben Jahren gefestigt und geht bis ins Erwachsenenalter weiter. Der sechste Schritt kann wie folgt zusammengefasst werden: **"Verrat ist das größte Gut."** Die Illuminaten lehren dies ihren Kindern als ein sehr wichtiges geistiges Prinzip. Sie idealisieren Verrat als den wahren Sinn des Menschen. Der aufgeweckte Schüler lernt dies schnell und lernt, damit zu manipulieren.

Das Kind erlernt dieses Prinzip durchgängig von Trainingssitzung zu Trainingssitzung. Das Kind findet sich in Situationen, wo ein "freundlicher" Erwachsener das Kind in Sitzung für Sitzung immer wieder "befreit" und dadurch sein Vertrauen erwirbt. Für das Kind sieht der Erwachsene wie ein "Retter" aus, der in schlimmen Momenten "intervenierte" und es mehrere Male schützt. Nach Monaten oder sogar einem Jahr von wachsender Bindung, wird sich eines Tages in einem Training das Kind an diesen Erwachsenen um Hilfe wenden. In diesem Augenblick wendet er sich jedoch ab, verspottet das Kind und beginnt, es zu missbrauchen. **Dies setzt die Programmierung in Gang: Erwachsene werden Kinder und andere Erwachsene immer verraten.**

Eine andere Trainings-Session hindurch werden **Zwillings-Bindungen** einbezogen, die hier besondere Erwähnung verdienen. Die Illuminaten schaffen oft Zwillingsbeziehungen in ihren Kindern. Ideal wäre für sie, ein wirkliches Zwillingspaar zu haben, aber das ist natürlich nicht immer möglich. So darf das Kind mit einem anderen Kind aus dem Kult von frühester Kindheit an spielen und mit ihm sehr vertraut werden. Irgendwann erzählt man dem Kind, das andere Kind sei eigentlich ihr "Zwilling", und dass sie bei der Geburt getrennt wurden. Es wird gesagt, dass sei ein großes Geheimnis und darf niemanden bei Strafe verraten werden. Das Kind - oft einsam und isoliert - ist überglücklich. Es hat einen Zwilling, jemand, der von Geburt an eine besondere Verbindung zu ihm hat.

Die Kinder tun alles zusammen. Sie werden zusammen unterrichtet, erhalten zusammen Militärausbildung. Sie teilen einander Geheimnisse mit. Sie sind häufig auch tagsüber Freunde. Sie lernen, alles miteinander zu teilen, als wenn sie wirkliche Geschwister wären. Doch zu einem bestimmten Zeitpunkt werden sie gezwungen werden, einander weh zu tun.

Wenn ein "Zwilling" für entbehrlich gehalten wird, wird in einer Sitzung das eine Kind gezwungen, das andere sterben zu sehen. Es mag ein Zwilling vom anderen "Geheimnisse" erfahren haben und man zwingt sie, es zuerst dem Trainer oder Kultführer zu verraten und dann das andere Kind zu töten. Ein Zwilling kann gezwungen werden, das andere zu schlagen oder zu verletzen. Lehnt es ab, wird es vom Trainer brutal misshandelt werden und gesagt bekommen, dass es wegen seiner Weigerung bestraft wurde. Viele Trainings werden so aufgebaut sein, dass ein Zwilling aufgrund heftiger Programmierung gezwungen wird, den anderen zu verraten, sich gegen das andere Kind zu wenden. Dieser herbeigeführte Verrat wird sich verheerend auf beide Kinder auswirken und sie werden zu der **Erkenntnis** kommen: ***vertraue niemandem! Verrate, oder du wirst verraten werden.***

Die Kinder bekommen auch Erwachsenen-Rollenmodelle an die Hand, da der Kult eine sehr politische, hierarchische und hinterhältige Dolchstoßgesellschaft ist. Erwachsene verraten einander immer wieder, übervorteilen andere, um selber aufzusteigen. Die Kinder werden sehen, wie Erwachsene bewundert werden, weil sie andere unter ihnen verrieten, damit sie versagen. Die Kinder werden schnell lernen, die Erwachsenen nachzuahmen, und sowohl Erwachsene als auch Kinder können eine wirklich zynische menschliche Natur erlangen. Sie erleben es in seiner schlimmsten Form, sei es in den Ausbildungen, an der Rohheit von einem Befehlsoffizier im Militär oder der Heuchelei und Hinterhältigkeit vor und nach Ritualen. Sie verinnerlichen so die Erkenntnis: spiele das Spiel oder du gehst unter. Sogar die jüngsten Kinder lernen sehr früh, andere meisterhaft zu manipulieren, während die Erwachsenen darüber lachen, wie schnell sie die Erwachsenen-Methoden lernen. Menschen-Manipulation wird im Kult für eine hohe Kunst gehalten und jene, die es am besten beherrschen, haben Erfolg.

Vorschläge

Verrats-Programmierung kann gänzlich das Vertrauen der Überlebenden in außenstehende Menschen zerstören. Es wird einem Therapeuten eine lange, lange Zeit kosten, das Vertrauen der Überlebenden zu erwerben. Dies sind Leute, denen immer wieder gelehrt wurde, dass "jemandes Geheimnisse zu kennen" zu harten Strafen führt. Innere kleine Abspaltungen werden zuerst äußerst vorsichtig sein, dass der Therapeut nicht bloß ein anderer Trainer ist, der eines Tages "Aha!" ruft und sie verrät, wenn sie beginnen zu vertrauen. Dieses Vertrauensgebäude braucht Zeit und Geduld und Muss von Sitzung zu Sitzung verdient werden, indem der Therapeut Vertrauenswürdigkeit und Nicht-Missbrauch beweist. Überlebende werden Therapeuten immer wieder prüfen, ob sie wirklich so sind wie sie vorgeben zu sein. Dies ist ein normaler Teil des Therapieprozesses. Überlebende können sogar die Therapie schmeißen oder Hilfe von außen ablehnen, da wahre Hilfeanbietung sie "aus der Fassung bringt". Sie können beispielsweise vor dem Verlassen des Kultes mit ihrer Weltsicht und ihren Erfahrungen im absoluten Widerspruch stehen.

Sowohl dem Überlebenden als auch dem Therapeuten Muss klar werden, dass ein gewisses Maß an Misstrauen gesund ist, bei dem, was der Überlebende erlebt hat. Es kann

lebensrettend sein und vor Zugriffen von außen schützen. Beachten Sie diesen Punkt, wenn Sie der Überlebende immer wieder prüft. Der Überlebende kann versuchen, Kontakt zu Innenpersonen zu bekommen, die vielleicht bis an die Grenze von Paranoia verraten wurden. Er kann sie darum bitten, den Therapeuten und/oder Hilfsperson zu beobachten und zu beurteilen. Seien Sie sich bewusst, dass sie übervorsichtig sein können, bei dem was sie durchmachten. Helfen, diese Teile an der äußeren Realität zu orientieren und besonders positive Erfahrungen von ein wenig Vertrauen zu vermitteln und nicht verletzend sein, wird helfen, dieses rückgängig zu machen. Der Überlebende kann Konfusion und innere Konflikte erleben, wenn er eine Welt erfährt, wo Vertrauen möglich ist. Die Sehnsucht nach sicherer Vertrautheit, der niemals entsprochen worden ist, kann zu zweierlei führen: totales Zurückziehen oder hohe Abhängigkeit vom Therapeuten und zu schnelles Zutrauen. Setzen natürlicher Grenzen, solange die Bedürfnisse anerkannt werden, wird den Überlebenden in diesem Zustand helfen.

Eine andere Art von Programmierung betrifft die *bewusste Schaffung von inneren Strukturen innerhalb des Kultmitglieds.*

Innere Strukturen Tempel, Augen, Spiegel, Karusselle etc.



Die Illuminatentrainer versuchen, innere Strukturen innerhalb der Persönlichkeitssysteme der Person zu schaffen. Warum? Sie glauben, dass dies zu größerer Stabilität führt. Es gibt den Abspaltungen und Fragmenten auch einen Ort, an dem sie sich innerlich aufhalten können und schafft somit einen einfacheren Weg, sie aufzurufen. Wenn ein Fragment innen z.B. mit einer Helix indiziert ist, weiß der Trainer wie man sie leichter lokalisieren kann. Innere Strukturen werden sich sehr nach dem Trainer, der Gruppe, der Region der USA oder Europa und den Zielen für das Individuum unterscheiden. *Übliche innere Strukturen* sind unter anderen:

Tempel: Diese sind oft Grundgottheiten der Illuminaten gewidmet und spirituelle Abspaltungen werden sich hier versammeln. Es können richtige Tempel sein, freimaurerische oder private, die das Opfer besichtigt haben kann. Der Tempel von Moloch wird aus schwarzem Stein mit einem brennenden Feuer innen geschaffen.

Das Allsehende Auge des Horus: eine der weltweit am meisten verbreiteten Strukturen in einem Illuminatensystem. Horus ist eine Gottheit, die von den Illuminaten verehrt wird und das innere Allsehende Auge stellt die Tatsache dar, dass der Kult immer sehen kann, was das Individuum tut. Es kann auch Zeichen dafür sein, dass man Horus in einer hohen Zeremonie

gewidmet wurde. Das Auge kann geschlossen oder offen sein, je nach dem Status des Systems in dieser Zeit. Dieses Auge kann auch verbunden sein mit ständiger dämonischer Überwachung der Aktivitäten der Person und zwar zu jeder Zeit.

Pyramiden: Die Illuminaten verehren den alten ägyptischen Symbolismus, besonders "mystische Religion" und die Lehren des Tempels von Set. Pyramiden stehen innerlich sowohl für Stabilität (*ein Dreieck und/oder Pyramide bedeuten Kraft und Stabilität*) als auch für einen Anrufungsplatz für Dämonen. Pyramiden, Dreiecke und die Zahl drei stellen in der Illuminatenphilosophie die Anrufung des Dämonischen dar.

Sonne: repräsentiert den Sonnengott Ra.

Geometrische Figuren: Konfigurationen von Kreisen, Dreiecken, Pentagonen usw.
Geometrische Muster gelten als heilig und basieren auf alter Philosophie. Es kann hunderte überlappender Muster in einem Raster in komplexen Systemen geben, die jeweils Fragmenten als Hülle dienen können.

Raster: diese können einfach sein, wie Würfel mit Mustern auf ihnen, Reihen von Kuben, oder komplexer wie Helixe, Doppel-Helixe, Spiralen. Jeder Trainer hat Favoriten, einfache, mittlere und komplexe, je nach dem Kind und seiner Fähigkeit, zu erinnern und auswendig zu lernen.

Säulen: Griechische, dorische und ionische Säulen. Oft enthalten sie "Zeitreise-Programmierungen" mit einem Portal zwischen zwei Säulen.

Computer: Komplexe, sehr gespaltene Systeme mit Abspaltungen und Fragmenten innerhalb eines Rechner-Systems.

Roboter: kann in älteren Systemen auftauchen.

Kristalle: Edelsteine, multifacettierte Kugeln; in spirituellen Systemen benutzt, um okkulte Mächte zu verstärken; Abspaltungen und Fragmente können sich auf den Facetten einer großen Kugel versammeln.

Spiegel: werden benutzt, um innen andere Programmierungsfolgen, innere Zwillings-Bindungen und Verzerrung von Realitäts- Programmierung zu verstärken; können Schattensysteme von funktionellen Systemen erschaffen; kann auch dämonische Programmierung einsperren.

Karusselle/Kreisel: werden benutzt in einigen Programmierungsfolgen, um Abspaltungen zu verwirren; oft verbunden mit herumschleudern, innere Konfusions-Programmierung; kann benutzt werden um innere Abspaltungen zu bestrafen; sie werden auf den Kreisel herumgedreht, wenn sie reden.

Kartenhaus: dies können einfache Karten eines Kartenspieles sein oder eine komplexe innere Struktur aus Hunderten von Karten; Domino-Programmierung ist ähnlich; alle Karten berühren einander und wenn Personen versuchen, das Programm zu demontieren, "fällt" das Haus "zusammen".

Blackboxen: Selbstverletzungs- und Zerstörungs-Programme sind in einer Blackbox verschlossen, um das System zu schützen; sollte ohne sorgfältige Vorbereitung und guter Therapie nicht geöffnet werden.

Gräben, Fallen: siehe oben.

Spinnennetze: stehen für vernetzte Programmierungen, mit einer Spinne (*innerer Programmierer*), die kontinuierlich das Netz weiter webt und innere Programmierung und Strafen verstärkt; das Netz kommuniziert auch mit anderen System-Ebenen; auch können dämonische Verflechtungen eingesponnen sein.

Innere Schulungsräume: werden benutzt zur Bestrafung interner Abspaltungen; sie werden äußeren Schulungsräumen nachgebildet sein, in denen die Person gewesen ist.

Innenwände: diese werden oft sehr große Erinnerungssperren darstellen. Die Wände können sehr dick, undurchlässig oder halb-durchlässig sein. Eine typische Verwendung für Wände ist, hohe Stufen von Erinnerungssperre zwischen der "Vorderseite" (tägliches Leben), amnesischen Abspaltungen und "Rückseite" (im Kult aktiven Abspaltungen) zu bewahren. Die "rückseitigen" können in der Lage sein, selektiv hinüberzusehen oder die Wand zu überschreiten, aber die "Vorderseite" wird sich vollkommen unbewusst sein, dass es eine Wand gibt oder was dahinter liegt.

Siegel: üblicherweise in einer Gruppe von sechs oder sieben vorhanden; stellen dämonische Versiegelung dar und können Endzeit-, Zerstörungs-Programmierung verdecken; können auch für die Rolle oder Rangfolge innerhalb des Kultes in einer neuen Hierarchie stehen.

Dies sind einige übliche Programmierungsstrukturen. Natürlich gibt es viele andere Arten von verwendeten inneren Strukturen und die Zahl und Art werden nur von den kreativen Fähigkeiten des Trainers und dem Überlebenden beschränkt. Alle Strukturen werden auf ähnliche Weise implementiert: Unter Drogen, Hypnose und Elektroschock wird die Person traumatisiert und in ein tiefes Trance Stadium versetzt. In der tiefen Trance wird ihr befohlen, ihre Augen aufzumachen und anzusehen: entweder ein geplantes Bild der Struktur, ein 3D-Modell von ihm oder ein holografisches Bild, wozu ein Virtual-Reality-Headset benutzt wird. Das Bild wird unter Elektroschock eingepägt und dem Sehzentrum näher und näher gebracht. Es kann gedreht werden, wenn es eine Grafik oder ein 3D-Bild ist. Ihr kann unter tiefer Hypnose gesagt werden, dass sie (*die Abspaltung, die programmiert wird*) den Tempel oder die Pyramide betritt und zukünftig in der Struktur/Kiste/Kartenhaus "wohnen" wird.

Dies wird auch benutzt, um Amnesie- und Isolations-Programmierung innerlich zu verstärken, da die Struktur dazu verwendet wird, um Wände zu verstärken zwischen diesen Abspaltungen und anderen inneren Abspaltungen und Fragmenten.



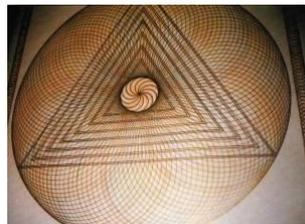
Vorschläge

Wenn der Überlebende innere Strukturen findet, sollte er sich zu allererst darüber klar werden, **WARUM** sie dort sind. Welchem Zweck dienen sie? Gedächtnisverlust zu verstärken? Isolation? Spirituelle Programmierung? Strafe? Gefährliche Programmierungsfolgen festzuhalten?

Dies ist wichtig, da einige Strukturen - wie Innenwände oder Barrieren - nicht nur vom Kult geschaffen wurden, sondern ebenso vom Überlebenden selbst als ein Mittel zur Verstärkung des inneren Schutzes errichtet sein können. Vielleicht will der Überlebende innere Strukturen nicht zu schnell demontieren, ohne ihren Zweck zu kennen und was sie beinhalten.

Sowohl die Überlebende als auch der Therapeut werden langsam vorangehen müssen. Ein erster Schritt ist, zu erfahren, wie die Strukturen hineingelegt wurden und welche Abspaltungen mit der Struktur verbunden sind. Langsame und sorgfältige Vorbereitung mit einer Menge Systemkooperation sind nötig, um sich manche Strukturen anzusehen. Dies kann erst nach Jahren umfassender Therapie geschehen. Jeder Überlebende wird sein eigenes Tempo haben. Wenn eine innere Mauer erkannt ist, sollte sie sehr langsam - Ziegelstein für Ziegelstein - abgetragen werden oder zunächst in Teilen halbdurchsichtig gemacht werden.

Im Trainingsraum kann die Ausstattung abgeschaltet und demontiert werden; er kann in ein sicheres Zimmer umwandelt werden durch neue Farben und Ausstattung mit Spielzeugen und anderen sicheren Gegenständen. Innere Computer können langsam beginnen, sich klar zu werden, dass sie menschlich sind und allmählich menschliche Merkmale annehmen. Überlebende können ihre Kreativität benutzen, um mit der Hilfe ihrer Therapeuten zurückzugewinnen und rückgängig zu machen, was ihnen angetan wurde.



Suizidprogrammierung

Ich habe beschlossen, ein ganzes Kapitel über **Suizid-Programmierung** zu schreiben, weil sie oftmals **die gefährlichste Programmierung** ist, mit der der Überlebende während des Heilungsprozesses rechnen muss.

**ALLE ÜBERLEBENDEN DER ILLUMINATEN HABEN
SUIZID-PROGRAMMIERUNG ALS SYSTEMSCHUTZ.**

Ich hebe dies hervor, um nochmals die Wichtigkeit guter Therapie und eines starken Hilfssystems für den Überlebenden zu betonen. Die Illuminaten sind sich im Klaren darüber, dass Individuen in ihrer Gruppe mit der Zeit vielleicht anfangen, sich zu fragen, was sie eigentlich tun. Oder sie identifizieren sich nicht mehr mit ihrer Rolle. Sie können sogar

wünschen, die Gruppe zu verlassen oder versuchen, ihre eigene Programmierung zu demontieren. Die Trainer sind sich dieser Möglichkeit sehr bewusst und werden deshalb immer Suizidalität programmieren. Die Suizidalität oder Suizid-Programmierung kann ein oder mehrere innere Systeme betreffen. Sie kann in mehr als einem System hinterlegt sein.

Von frühester Kindheit an sind Überlebende konditioniert, eher zu sterben als Abschied von ihrer "Familie" (*der Illuminaten-Gruppe*) zu nehmen. Dies ist der Kern, die Grundlage der Suizid-Programmierung. Sie ist unmittelbar mit der Treue zur jeweiligen Familie oder Gruppe verknüpft (*zur Erinnerung, dies ist eine generationsübergreifende Gruppe und zu Gehen kann bedeuten, Kontakt zu den jeweiligen Eltern, Ehegatten, Geschwistern, Tanten, Onkeln, Cousinen und Kindern, und auch zu nahen Freunden aufzugeben*). Diese Leute werden alles versuchen, mit dem Überlebenden in Verbindung zu treten, um ihn in den Kult zurückzuziehen. Sie werden fragen: "Liebst du uns nicht mehr?" oder sie werden ihn sogar anklagen und feindlich reagieren, wenn der Überlebende nicht wie gewünscht antwortet. Sie werden ihm sagen, er sei "verrückt", habe den Verstand verloren, seine Familie liebe ihn und sei niemals Teil eines Kultes gewesen. Die Angehörigen werden selber völlig amnesisch sein, außer wenn etwas geschieht, was ihre eigenen Erinnerungen hervorruft.

Eine der häufigsten Suizid-Programmsequenzen ist die "komm zurück oder stirb"-Programmierung. Ein Angehöriger kann sie aktivieren, indem er dem Überlebenden sagt, seine Familie würde ihn vermissen und möchte ihn sehen. Wenn der Überlebende dem Wunsch nicht nachkommt, beginnt die Programmierung zu laufen. Sie kann nur durch ein Codewort des Trainers der Person oder einer Kult-Kontaktperson deaktiviert werden. Dies stellt die Rückkehr sicher. Wenn der Überlebende versucht, diese Programmierung zu brechen, wird er unbedingt sowohl innere als auch äußere Hilfe für seine Sicherheit benötigen. **Die Klinik MUSS sich mit DIS**, Programmierung und auch Suizidalität gut **auskennen**, da die inneren Abspaltungen anfangen werden zu kämpfen, wenn die Person versucht, die Programmierung zu brechen. Sie sind programmiert worden, Selbstmord zu begehen, das System zu zerstören oder zumindest streng zu bestrafen. Sie haben Angst vor den Auswirkungen, falls sie nicht gehorchen. Für den Überlebenden ist es wichtig, diese inneren Abspaltungen zu kennen und er **MUSS** sie beruhigen und ihnen versichern, dass sie nicht länger ihre Aufgaben tun müssen. Zeitgesteuerte Suizid-Programmierung ist ein weiterer Typ. Ein Kontakt mit einem Familienmitglied ist hier nicht erforderlich, um das Programm zu aktivieren. Vielmehr wird es automatisch nach einer gewissen Zeit **OHNE** Kultkontakt aktiviert. Kontrollabspaltungen und/oder Strafabspaltungen sind programmiert worden, Selbstmord zu begehen, wenn eine gewisse Frist ohne Kontakt zum Trainer vergangen ist. Ihnen wurde gesagt, die einzige Weise dies zu verhindern, ist, wieder Kontakt zu dem Trainer zu haben, der einen Befehls-Code kennt, das Programm anzuhalten. Die Zeitspanne kann irgendwo zwischen drei und neun Monaten liegen. Das ist bei jedem System unterschiedlich. Rückrufprogrammierung kann diesen Typ als Hintergrund haben, um sicherzustellen, dass ihm Folge geleistet wird.

System-Überlagerungs-Programmierung ist eine besonders komplexe Form der Suizid-Programmierung, bei der mehrere innere Systeme (*bis zu sechs gleichzeitig*) programmiert werden, das Programm simultan zu starten. Dies benötigt immer einen Klinikaufenthalt für die Sicherheit des Überlebenden.

Ehre-/Unehre-Programmierung ist in militärischen Systemen üblich. Den militärischen Teilen wird erzählt, dass ein "ehrenvoller und mutiger" Soldat sich lieber das Leben nehmen wird, als Geheimnisse zu verraten oder seine Einheit zu verlassen.

Schweige-Programmierung ist oft durch Suizid-Programmierung verstärkt.

Zugangsverweigerungs-Programmierung, die unbefugten Zugang sowohl von außen wie auch von intern verhindern soll, ist oft von Suizidal- und/oder Mord-Programmierung verstärkt worden.

Fast jede Suizid-Programmierung wurde installiert, um entweder Gehorsamkeit zum Kult zu sichern, regelmäßige Rückkehr sicherzustellen oder das Opfer oder eine äußere Person davon abzuhalten, auf das innere System der Person ohne Erlaubnis zuzugreifen (z.B. *die richtigen Zugangs-Codes zu verwenden, die die Trainer sehr sorgfältig am Anfang jeder Sitzung benutzen*). Sie wird häufig eine Therapie blockieren, weil der Überlebende fürchtet zu sterben, wenn sie seine innere Welt oder seine Geschichte aufdeckt.

Vorschläge

Zuerst müssen sowohl der Überlebende als auch der Therapeut herausfinden, welche Suizid-Programmierung vorliegt (*dass es eine gibt, ist klar*). Es ist wichtig, durch innere Kommunikation herauszufinden, welche Abspaltungen und Fragmente mit Suizid-Programmierung behaftet sind. Während man an Suizid-Programmierungen arbeitet, ist äußere Sicherheit - entweder durch stationären Klinikaufenthalt oder eine äußere Vertrauensperson - von immenser Wichtigkeit, denn diese Programmierung treibt den Überlebenden zu selbstverletzendem Verhalten oder zurück zum Kult. Bevor sich Therapeut und Überlebender mit Suizid-Programmierung befassen, müssen sie eine gute innere Systemkommunikation eingeführt haben. Dies ist äußerst wichtig, da der Überlebende interne Zusammenarbeit zum Enttarnen der Suizidalität benötigen wird.

Es hilft, den inneren Abspaltungen zu vermitteln, dass sie nicht mehr ihre Aufgabe tun müssen, dass sie sich ändern können, helfen können. Es trägt erheblich zur Realitäts-Orientierung bei, sie wissen zu lassen, dass auch sie sterben, wenn sie den Körper töten (*viele Male wurde diesen Teilen vermittelt, dass sie selbst nicht sterben, wenn sie ihre Aufgaben tun; d.h. dass sie die Wahrheit hören müssen*). Für den Therapeuten ist es eine Hilfe bei der Entkräftung der Programme, wenn Kontrollabspaltungen und solche mit "Hoheits"-Aufgaben ihn unterstützen. Aber seien Sie sich bewusst, dass ***EINIGE INNERE SELBSTMORD-SEQUENZEN VORHANDEN SIND, DIE SOGAR KONTROLLABSPALTUNGEN NICHT DEMONTIEREN KÖNNEN.***

Es wird auch enorm helfen, einen inneren Sicherheitsausschuss zu schaffen, dessen Hauptaufgabe es ist, die Körpersicherheit zu wahren und Hilfe zu holen, wenn ein Suizid-Programm anläuft, ***BEVOR AUSSENHANDLUNGEN STATTFINDEN.***

Wenn der Überlebende Vertrauen zu seinem Therapeuten entwickelt und den Wert des Lebens realisiert, ein Leben das viel besser ist als jemals vorher, wird er leichter um Hilfe bitten, falls er suizidal werden sollte. Im Überlebenden kann sich aber auch Verzweiflung

breit machen. Diese Verzweiflung kann vom Kult benutzt worden sein, um Suizid-Programmierung ablaufen zu lassen, aber sie ist nicht selbst ein Programm. Ein sehr junger Kernsplitter mag sehr viel von den Verzweiflungsgefühlen, der Hoffnungslosigkeit, Fehlen von Liebe und Verlangen zu sterben auf sich genommen haben, mit welchen das Kind in einer furchtbar missbräuchlichen Atmosphäre aufwuchs. Das ist keine Programmierung, jedoch sind es wahre Gefühle und es ist wichtig, diese Gefühle von der Programmierung zu trennen. Wenn tiefe Verzweiflung bei einer Abspaltung auftritt, kann sie auch berichten, dass sie ausgebildet wurde, **SICH NICHT ZU TÖTEN** oder aufzugeben. Die Trainer machen dies, um Selbstmord zu verhindern, wenn Verzweiflung in sehr frühen Jahren das Kind zu überwältigen droht.

Die Erfahrenen, die Helfer und Beschützer des Überlebenden müssen gemeinsam mithelfen, diesen Teil des Kernes zu heilen. Den riesigen Schmerz, den das junge Kind erlitt zu überwinden, ist sehr schwer und qualvoll. Hoffnungslosigkeit stellt sich ein. Es kann helfen, wenn Abspaltungen mit besseren Erinnerungen versuchen, diese mit den sehr jungen Anteilen zu teilen. Äußere Unterstützung und Liebe können auch einen großen Unterschied machen. Die Heilung von dem riesigen Schmerz, der von diesen Kernsplittern gehalten wird, braucht eine lange Zeit und sollte nicht überstürzt werden. Antidepressiva können helfen, da die Depression an allen Systemen Anteil hat.

Hoffnungsvolle Nachrichten, neue und positive Erfahrungen können alle bei der Arbeit des Überlebenden bei dieser Art von Programmierung helfen, sowie auch Aufschreiben, Gedichte und bildliches Darstellen der Gefühle. Zeit, Geduld, Unterstützung, die Fähigkeit, Gefühle in einer schonenden Weise und in körperlicher Sicherheit zuzulassen, werden benötigt. All das wird hilfreich sein, wenn der Überlebende sich durch diese Aufgaben durcharbeitet.

Textquelle:

<http://www.centrexnews.com/columnists/svali/archive.html>

